

# Curriculum Vitae

Lorenzo Bettini

## Dati Personali

- Nato a Firenze il 21 Dicembre 1971.
- Cittadinanza: Italiana
- Stato civile: celibe

## Studi

- Diploma Scientifico (52/60) nel luglio 1990, presso il Liceo Scientifico A.M.E. Agnoletti, Sesto F.no (FI)
- Laurea in Scienze dell'Informazione, presso l'Università di Firenze (immatricolato nel 1993), con votazione 110 e lode, nell'Aprile 1998 (Titolo tesi: *Progetto e realizzazione di un linguaggio di programmazione per codice mobile*, disponibile on-line <http://www.lorenzobettini.it/papers>).
- Dottorato in Logica Matematica e Informatica Teorica, presso Dipartimento di Matematica, Università di Siena, XIV ciclo. Titolo tesi: *Linguistic Constructs for Object-Oriented Mobile Code Programming & their Implementations*, discussa nel Febbraio 2003. Disponibile on-line <http://www.lorenzobettini.it/papers>

## Lingue Straniere

Inglese (parlato e scritto).

## Impiego Corrente

Ricercatore a tempo determinato presso il Dipartimento di Sistemi e Informatica, Univ. Firenze. Programma di Ricerca: *Metodologie di sviluppo di servizi per il Global Computing basati su Metodi Formali*, dell'area INF - 01.

## Impieghi Precedenti

- 1991, impiegato presso il centro elaborazione dati in campo farmaceutico LOGOS Informatica Servizi s.r.l., Firenze.
- Aprile 1998 - Aprile 1999, impiegato presso il Centro Linguistico di Ateneo, Università di Firenze, come insegnante di corsi di introduzione all'uso del computer e uso di Internet, e gestione risorse Web.

- 2003 - 2005 Assegnista presso il Dipartimento di Sistemi e Informatica, Univ. Firenze. Programma di Ricerca: *Definizione e implementazione di linguaggi e sistemi per applicazioni distribuite e mobili*, dell'area INF - 01.

## ATTIVITÀ DI RICERCA

I miei interessi di ricerca includono: *Linguaggi di Programmazione per Applicazioni Distribuite con Codice Mobile*, *Sistemi Distribuiti*, e *Linguaggi ad Oggetti*.

### Linguaggi per codice mobile

In particolare ho lavorato su KLAIM [20] (Kernel Language for Agent Interactions and Mobility), <http://music.dsi.unifi.it/klaim>, un linguaggio per la programmazione di applicazioni distribuite ed agenti mobili, sviluppato all'interno del Concurrency and Mobility Group, guidato dal Prof. Rocco De Nicola, presso il Dipartimento di Sistemi ed Informatica, Università di Firenze.

L'estensione di varie caratteristiche del linguaggio KLAIM ha portato allo studio di soluzioni generali per trattare problematiche di connettività e struttura gerarchica di nodi in una rete [29, 31], [10], sicurezza in sistemi basati su spazi delle tuple [17] con agenti mobili [12], supporto da parte del linguaggio di mobilità forte [15]. Ho inoltre realizzato il linguaggio di programmazione X-KLAIM [28], [26] [6], basato su tale modello, ed il sistema run-time in Java, Klava [9], [1]. Il paradigma basato sulla mobilità di codice, ed in particolare sugli agenti mobili, è stato studiato dal punto di vista del design e dello sviluppo di applicazioni distribuite producendo vari case-study ed esempi prototipali [30] facendo uso della logica modale per KLAIM per provare proprietà dei sistemi implementati [18], [2].

### Linguaggi e Linguaggi a oggetti

Inoltre lo studio di una possibile estensione del linguaggio KLAIM con caratteristiche Object-Oriented [8], [23] ha portato allo sviluppo di un kernel language generale per mobilità di codice object-oriented, basato su mixin: MOMI [16], [4]. All'interno di tale framework si è studiato anche il problema del depth e width subtyping correlato alla mobilità di codice orientato agli oggetti [38], [33]. L'implementazione del run-time system di MOMI è costituita da un pacchetto Java, *mom*, descritto in [19], che può essere considerato come un linguaggio assembler per la composizione dinamica di classi e mixin.

Nel campo dell'Object-Oriented Programming si sono studiate alcune caratteristiche fondazionali. In particolare sono stati proposti vari calcoli ad oggetti basati sul concetto di *higher-order mixin* (mixin che possono essere composti con altri mixin) [21] e di oggetto incompleto [39], [35] che permette di agire dinamicamente direttamente sugli oggetti senza utilizzare il concetto statico di inheritance (in tale contesto abbiamo anche studiato il concetto di subtyping [25] [3]). Inoltre si sono studiate diverse estensioni di linguaggi ad oggetti con caratteristiche mancanti [32] e con nuove astrazioni linguistiche [11, 13] [36, 37]. In particolare è stato implementato un pre-processore C++, *doublecpp* [5], per estendere il C++ con l'overloading dinamico (<http://www.lorenzobettini.it/software/doublecpp>). Per lo studio dell'overloading dinamico è stato creato un linguaggio core che integra ereditarietà multipla, overloading dinamico, e copy semantics of inheritance [41].

In [7] viene presentata una nuova proposta per un lambda calcolo tipato con tipi intersezione, senza usare nessuna nozione al meta-livello: ogni termine tipabile (col sistema ad inferenza) ha un termine tipato corrispondente avente lo stesso tipo, e viceversa.

### **Applicazioni distribuite**

È stato inoltre iniziato lo sviluppo di framework Java per l'implementazione di calcoli a codice mobile, chiamato IMC (*Implementing Mobile Calculi*) [24, 27]. Il framework mette a disposizione varie primitive di vario livello per le caratteristiche principali delle applicazioni distribuite con codice mobile (network topology, protocolli, mobilità di codice), che possono essere riutilizzate e/o personalizzate durante lo sviluppo dei run-time system per linguaggi a codice mobile. In particolare, il modulo che si occupa della mobilità può essere utilizzato indipendentemente dal framework stesso [22]. Il framework è stato utilizzato per un'implementazione prototipale di  $D\pi$  [14].

Durante i tre mesi (Agosto-Ottobre 2000) passati presso Microsoft Research Ltd a Cambridge UK, in qualità di Intern, lavorando con Ant Rowstron, ho studiato problemi di propagazione di informazioni in sistemi distribuiti e mobili, sviluppando nuovi algoritmi ottimizzati [40].

### **E-Learning**

Si è inoltre realizzato un tool web (JavaMMWeb) per eseguire test Java on-line in modo automatico [34].

### **Progetti di ricerca**

- 1999 Teoria della Concorrenza, Linguaggi di Ordine Superiore e Strutture di Tipi (TOSCA), MURST, programma di ricerca di interesse nazionale
- 1999 Software Architectures and Languages to coordinate Distributed Mobile Components (SALADIN), MURST, programma di ricerca di interesse nazionale
- 2000, Sistemi di assegnazione di tipo per analisi e verifica di programmi, GNSAGA
- 2000, Strumenti formali ed automatici di supporto alla programmazione di codice mobile, progetto Giovani Ricercatori, Università degli Studi di Firenze
- 2001, Models, Calculi and Languages for Network Aware Programming (NAPOLI), MURST, programma di ricerca di interesse nazionale
- 2001, Network Aware Programming and Interoperability (NAPI), Microsoft Research Grant
- 2002, Mobile Calculi Based on Domains (MIKADO), Funded by EU proactive initiative FET-Global Computing (Contract IST-2001-32222)
- 2002, Architectures for Mobility (AGILE), Funded by EU proactive initiative FET-Global Computing (Contract IST-2001-32747)

- 2004, Extensible Object Systems (EOS), funded by MIUR - Programmi di ricerca di rilevante interesse nazionale
- 2005, Stesura del progetto SENSORIA sul tema dei web services, finanziato dalla Comunità Europea.

### **Attività di revisione e Comitati di Programma**

- Revisore per le seguenti conferenze internazionali: Coordination, Concur, Esop, Europar, FMCI, Fool, Lics, PDP, SAC, ICTCS, ESOP, TGC, Mobile Agents.
- Membro del Comitato di Programma di WOA, *dagli Oggetti agli Agenti*, edizione 2005, 2006 e 2007.
- Revisore di tesi di dottorato di Hervé Miguel Cordeiro Paulino, Universidade Nove de Lisboa, "An Infrastructure for Mobile Service-Oriented Computing Encoded on a Process Calculus".
- Membro del Comitato di Programma di ACM OOPS, *OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING LANGUAGES AND SYSTEMS*, edizione 2008.

## **DIDATTICA**

### **Universitaria**

- 2000-2001, Attività di tutoraggio per gli studenti del corso di Programmazione II, corso di Laurea in Informatica, Università di Firenze, docente Prof.ssa Betti Venneri.
- 2001-2002, Attività di tutoraggio per gli studenti del corso di Laboratori di Programmazione I, corso di Laurea in Informatica, Università di Firenze.
- 2000-2002, Cicli di lezioni su Design Pattern, all'interno del corso Metodologie di Programmazione, corso di Laurea in Scienze dell'Informazione e Informatica, docente Prof.ssa Betti Venneri.
- 2000-2002, Cicli di lezioni su Programmazione Concorrente e Distribuita in Java, all'interno del corso Metodi Formali dell'Informatica: Sistemi Concorrenti, corso di Laurea di Informatica, docente Prof. Rocco De Nicola.
- 2003, 2004, Docente del corso Fondamenti di Informatica, corso di Laurea in Filosofia.
- 2005-2007, Cicli di lezioni su Programmazione Concorrente e Distribuita in Java, all'interno del corso Programmazione Concorrente, corso di Laurea di Informatica, docente Prof. Rocco De Nicola.

### **Extra-Universitaria**

- 1996-1998, Corsi professionali di C e C++ presso gli istituti tecnico-professionali Cellini e Chinnici, Firenze

- Ottobre 1999, Corso Scrittura di documenti ipertestuali, svolto presso la sede COOP Toscana-Lazio
- Dicembre 2000, Creazione di Applicazioni Java, corso IFTS Webmaster per la piccola e media impresa

### Altre attività

- Corso Windows 2000 per Amministratori di reti e Laboratori 13-17 Novembre 2000 - Milano
- Assistenza di amministrazione di sistema (Windows 2000 e Linux) nel laboratorio didattico del corso di Laurea in Informatica, Università di Firenze (rif. Prof. Pierluigi Crescenzi)

### Programmazione

Sono autore e maintainer dei seguenti programmi (licenza GPL):

- *GNU Source-highlight* evidenzia la sintassi di diversi linguaggi di programmazione generando in output il listato di un programma formattandolo in diversi formati: <http://www.gnu.org/software/src-highlight>
- *GNU Gengetopt* genera un programma C per effettuare il parsing delle opzioni passate a linea di comando: <http://www.gnu.org/software/gengetopt>
- *GNU Gengen* partendo da del testo con dei parametri (chiamato template) genera un generatore di quel testo con sostituzione dei suddetti parametri con specifici valori: <http://www.gnu.org/software/gengen>
- *Doublecpp* preprocessore C++ per estendere il C++ con l'overloading dinamico: <http://doublecpp.sourceforge.net>
- *PhpBibliography* gestore di bibliografia tramite web: <http://phpbibliography.sourceforge.net>
- *KLcdDimmer* applet KDE per il controllo del LCD brightness: <http://klcddimmer.sourceforge.net>
- *IMC* framework Java per l'implementazione di applicazione distribuite con codice mobile: <http://imc-fi.sourceforge.net>

### PUBBLICAZIONI

#### Riviste internazionali

- [1] L. Bettini, R. De Nicola, and R. Pugliese. KLAVA: a Java package for distributed and mobile applications. *Software – Practice and Experience*, 32(14):1365–1394, 2002.

- [2] L. Bettini, R. De Nicola, and M. Loreti. Formulae Meet Programs Over the Net: A Framework for Correct Network Aware Programming. *Automated Software Engineering*, 11(3):245–288, June 2004. Special Issue on Distributed and Mobile Software Engineering.
- [3] L. Bettini, V. Bono, and S. Likavec. Safe and Flexible Objects with Subtyping. *Journal of Object Technology*, 10(4):5–29, December 2005. Special Issue: OOPS Track at SAC 2005.
- [4] L. Bettini, V. Bono, and B. Venneri. MoMi: a calculus for mobile mixins. *Acta Informatica*, 42(2-3):143–190, 2005.
- [5] L. Bettini, S. Capecchi, and B. Venneri. Double Dispatch in C++. *Software – Practice and Experience*, 36(6):581 – 613, 2006.
- [6] L. Bettini, R. De Nicola, and M. Loreti. Implementing Mobile and Distributed Applications in X-Klaim. *Scalable Computing: Practice and Experience, Special Issue: Software Agent Mobility*, 7(4):13–35, 2006.
- [7] V. Bono, B. Venneri, and L. Bettini. A Typed Lambda Calculus with Intersection Types. *TCS*, 2007. To appear.

### **Riviste elettroniche internazionali**

- [8] L. Bettini, V. Bono, and B. Venneri. Towards Object-Oriented KLAIM. In M. Lenisa and M. Miculan, editors, *TOSCA 2001*, volume 62 of *ENTCS*. Elsevier, 2001.
- [9] L. Bettini, R. De Nicola, and R. Pugliese. X-KLAIM and KLAVA: Programming Mobile Code. In M. Lenisa and M. Miculan, editors, *TOSCA 2001*, volume 62 of *ENTCS*. Elsevier, 2001.
- [10] L. Bettini, M. Loreti, and R. Pugliese. Modelling Node Connectivity in Dynamically Evolving Networks. In *Proc. of CONCOORD, Int. Workshop on Concurrency and Coordination*, volume 54 of *ENTCS*, 2001.
- [11] L. Bettini, S. Capecchi, and B. Venneri. Extending Java to dynamic object behaviors. In *Proc. of Int. Workshop on Object-Oriented Developments (WOOD)*, volume 82 of *ENTCS*. Elsevier, 2003.
- [12] L. Bettini. Data Privacy in Tuple Space Based Mobile Agent Systems. In R. Focardi and G. Zavattaro, editors, *2nd Int. Workshop on Security Issues in Coordination Models, Languages, and Systems (SecCo)*, number 568 in *ENTCS*. Elsevier, 2004.
- [13] L. Bettini, S. Capecchi, and B. Venneri. Translating Double-Dispatch into Single-Dispatch. In *Proc. of Int. Workshop on Object-Oriented Developments (WOOD)*, volume 138 of *ENTCS*. Elsevier, 2004.
- [14] Lorenzo Bettini, Rocco De Nicola, Daniele Falassi, and Michele Loreti. Implementing a distributed mobile calculus using the IMC framework. In *Proc. of MTCOORD (2nd International Workshop on Methods and Tools for Coordinating Concurrent, Distributed and Mobile Systems)*, volume 181 of *ENTCS*. Elsevier, 2006.

## Capitoli di libri con comitato editoriale internazionale

- [15] L. Bettini and R. De Nicola. Translating Strong Mobility into Weak Mobility. In G. P. Picco, editor, *Mobile Agents*, number 2240 in LNCS, pages 182–197. Springer, 2001.
- [16] L. Bettini, V. Bono, and B. Venneri. Coordinating Mobile Object-Oriented Code. In F. Arbarb and C. Talcott, editors, *Proc. of Coordination Models and Languages*, number 2315 in LNCS, pages 56–71. Springer, 2002.
- [17] L. Bettini and R. De Nicola. A Java Middleware for Guaranteeing Privacy of Distributed Tuple Spaces. In N. Guelfi, E. Astesiano, and G. Reggio, editors, *Proc. of FIDJI'02, Int. Workshop on scientific engineering of distributed Java applications*, volume 2604 of LNCS, pages 175–184, 2002.
- [18] L. Bettini, R. De Nicola, and M. Loreti. Formalizing Properties of Mobile Agent Systems. In F. Arbarb and C. Talcott, editors, *Proc. of Coordination Models and Languages*, number 2315 in LNCS, pages 72–87. Springer, 2002.
- [19] L. Bettini. A Java package for class and mixin mobility in a distributed setting. In *Proc. of FIDJI'03, Int. Workshop on scientific engineering of distributed Java applications*, volume 2952 of LNCS, pages 12–22. Springer, 2003.
- [20] L. Bettini, V. Bono, R. De Nicola, G. Ferrari, D. Gorla, M. Loreti, E. Moggi, R. Pugliese, E. Tuosto, and B. Venneri. The KLAIM Project: Theory and Practice. In C. Priami, editor, *Global Computing. Programming Environments, Languages, Security, and Analysis of Systems, IST/FET International Workshop, GC 2003, Revised Papers*, volume 2874 of LNCS, pages 88–150. Springer, 2003.
- [21] L. Bettini, V. Bono, and S. Likavec. A Core Calculus of Higher-Order Mixins and Classes. In *Types for Proofs and Programs: 3rd Int. Workshop, TYPES 2003*, volume 3085 of LNCS, pages 83 – 98. Springer, 2003.
- [22] L. Bettini. A Java Package for Transparent Code Mobility. In N. Guelfi, G. Reggio, and A. Romanovsky, editors, *FIDJI 2004, Int. Workshop on scientific engineering of distributed Java applications*, volume 3409 of LNCS, pages 112–122. Springer, 2004.
- [23] L. Bettini, V. Bono, and B. Venneri. O'KLAIM: a coordination language with mobile mixins. In *Proc. of COORDINATION'04*, volume 2949 of LNCS, pages 20–37. Springer, 2004.
- [24] L. Bettini, R. De Nicola, D. Falassi, M. Lacoste, L. Lopes, L. Oliveira, H. Paulino, and V. Vasconcelos. A Software Framework for Rapid Prototyping of Run-Time Systems for Mobile Calculi. In C. Priami, editor, *Global Computing. IST/FET International Workshop, GC 2004, Revised Papers*, volume 3267 of LNCS. Springer, 2004.
- [25] L. Bettini, V. Bono, and S. Likavec. Safe Object Composition in the Presence of Subtyping. In *Proc. ICTCS'05*, volume 3701 of LNCS, pages 128–142. Springer, 2005.

- [26] L. Bettini and R. De Nicola. Mobile Distributed Programming in X-KLAIM. In M. Bernardo and A. Bogliolo, editors, *Formal Methods for Mobile Computing, Advanced Lectures*, volume 3465 of *LNCS*, pages 29–68. Springer, 2005.
- [27] L. Bettini, R. De Nicola, D. Falassi, M. Lacoste, and M. Loreti. A Flexible and Modular Framework for Implementing Infrastructures for Global Computing. In *Proc. of 5th IFIP Int. Conf. on Distributed Applications and Interoperable Systems (DAIS)*, volume 3543 of *LNCS*, pages 181–193. Springer, 2005.

### **Atti di convegni internazionali**

- [28] L. Bettini, R. De Nicola, G. Ferrari, and R. Pugliese. Interactive Mobile Agents in X-KLAIM. In P. Ciancarini and R. Tolksdorf, editors, *Proc. of the 7th Int. IEEE Workshops on Enabling Technologies: Infrastructure for Collaborative Enterprises (WETICE)*, pages 110–115. IEEE Computer Society Press, 1998.
- [29] L. Bettini, M. Loreti, and R. Pugliese. Structured Nets in KLAIM. In J. Carroll, E. Damiani, H. Haddad, and D. Oppenheim, editors, *Proc. of ACM SAC 2000, Special Track on Coordination Models, Languages and Applications*, volume I, pages 174–180. ACM Press, 2000.
- [30] L. Bettini, R. De Nicola, and M. Loreti. Software Update via Mobile Agent Based Programming. In *Proc. of ACM SAC 2002, Special Track on Agents, Interactions, Mobility, and Systems*, pages 32–36. ACM Press, 2002.
- [31] L. Bettini, M. Loreti, and R. Pugliese. An Infrastructure Language for Open Nets. In *Proc. of ACM SAC 2002, Special Track on Coordination Models, Languages and Applications*, pages 373–377. ACM, 2002.
- [32] L. Bettini, M. Loreti, and B. Venneri. On Multiple Inheritance in Java. In T. D’Hondt, editor, *Technology of Object-Oriented Languages, Systems and Architectures, Proc. of TOOLS Eastern Europe 2002*, pages 1–15. Kluwer Academic Publishers, 2003.
- [33] L. Bettini, V. Bono, and B. Venneri. Subtyping-Inheritance Conflicts: The Mobile Mixin Case. In J-J. Levy, E.W. Mayr, and J.C. Mitchell, editors, *Proc. of Third IFIP International Conference on Theoretical Computer Science (TCS 2004)*, pages 451–464. Kluwer Academic Publishers, 2004.
- [34] L. Bettini, L. Cecchi, P. Crescenzi, G. Innocenti, and M. Loreti. An environment for self-assessing Java programming skills in undergraduate first programming courses. In *Proc. of IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies*, pages 161–165. IEEE, 2004.
- [35] L. Bettini, V. Bono, and S. Likavec. Safe and Flexible Objects. In *Proc. of SAC 2005, Special Track on Object-Oriented Programming Languages and Systems (OOPS)*, pages 1268–1273. ACM Press, 2005.
- [36] L. Bettini, S. Capecchi, and E. Giacchino. Featherweight Wrap Java. In *Proc. of SAC 2005, Special Track on Object-Oriented Programming Languages and Systems (OOPS)*, pages 1094–1100. ACM Press, 2006.

- [37] Lorenzo Bettini, Sara Capecchi, and Betti Venneri. Featherweight Java with Multi-Methods. In *Proc. of PPPJ, Principles and Practice of Programming in Java*. ACM Press, 2007. To appear.

### **Atti di workshop internazionali**

- [38] L. Bettini, V. Bono, and B. Venneri. Subtyping Mobile Classes and Mixins. In *Proc. of Int. Workshops on Foundations of Object-Oriented Languages, FOOL 10*, 2003.
- [39] L. Bettini, V. Bono, and S. Likavec. A Core Calculus of Mixin-Based Incomplete Objects. In *Proc. of Int. Workshops on Foundations of Object-Oriented Languages, FOOL 11*, 2004.

### **Rapporti Tecnici**

- [40] L. Bettini and A. Rowstron. Timed Buffers: A Technique For Update Propagation In Nomadic Environments. Technical Report RT 07/2002, Dipartimento di Sistemi e Informatica, Univ. Firenze, 2002.
- [41] L. Bettini, S. Capecchi, and B. Venneri. Dynamic Overloading with Copy Semantics in Object-Oriented Languages: a Formal Account. Technical Report RT 04/2006, Dipartimento di Sistemi e Informatica, Univ. Firenze, 2006. Submitted for journal publication.

### **Pubblicazioni Divulgative**

#### **Libri**

Autore del capitolo "Input/Output" e del capitolo "Networking" del libro *Manuale Pratico di Java*, edito da HOPS, ISBN 88-8378-039-6, Novembre 2001.

#### **Articoli**

- Lorenzo Bettini. *Cross Compiling*, Computer Programming N. 71. Ed. Infomedica, 1998.
- Lorenzo Bettini, Antonio Cisternino. *Agenti Mobili in Java: gli Aglets*, Login N. 15, Mar./Apr. 1999, e N. 16 May/Jun. 1999. Ed. Infomedica.
- Lorenzo Bettini, Antonio Gallo. *CVS: il sistema per il controllo di versione del software*, Login N. 16 May/Jun. 1999. Ed. Infomedica
- Lorenzo Bettini, Antonio Gallo. *Compilare i Programmi sotto Linux*, Login 17, Ed. Infomedica Luglio 1999
- Lorenzo Bettini, Antonio Gallo. *Autoconf e Automake per la generazione di Makefile portabili*, Login 18, Ed. Infomedica
- Lorenzo Bettini, Antonio Cisternino. *L'evoluzione della sicurezza in Java*, DEV 55, Ed. Infomedica
- Lorenzo Bettini, Antonio Gallo. *Gdb, il debugger sotto Linux*, DEV 69, Ed. Infomedica

- Lorenzo Bettini. *Il compilatore GCC sotto Linux*, DEV 73, 74, Ed. Infomedia
- Lorenzo Bettini. *Corso di C++: Le classi derivate* (DEV 75), *Tipi e Sottotipi, Classi e Sottoclassi* (DEV 76) *Metodi Virtuali, Polimorfismo e Binding Dinamico* (DEV 77).
- Lorenzo Bettini, Michele Loreti. *Corso sull'utilizzo dell'ambiente LaTeX*, DEV 73-83, Ed. Infomedia
- Lorenzo Bettini, 1997-99, MokaByte (<http://www.mokabyte.it>), rivista on-line su Java, *Corso sul Networking in Java*, argomenti trattati: *Distributed Programming in Java, Client Server in Java, Client Server in Java: Nodes and Nets, Il Class Loader, Agenti mobili in Java, Java + IDL = CORBA Introduzione alle Socket*
- Lorenzo Bettini, Andrea Trentini, 1998-99, MokaByte (<http://www.mokabyte.it>), rivista on-line su Java, *Corso sui Design Pattern*
- Lorenzo Bettini, Donato Cappetta. *A Java 2 Network Class Loader*, Dr.Dobb's Journal, 321, Feb 2001
- Lorenzo Bettini. *Programmazione Concorrente e Distribuita in Java*, DEV 92, Ed. Infomedia, Gen. 2002